SESIÓN **/10**

**GESTIONAR UN PROYECTO** DE INNOVACIÓN

* La creatividad al servicio de la comunidad
* Soluciones innovadoras
* Proyecto Creativo 2

**LA CREATIVIDAD AL SERVICIO DE LA COMUNIDAD.**

¿Cómo podríamos usar nuestra creatividad para solucionar los problemas de nuestra ciudad? ¿o de nuestro país? ¿Conoces alguna solución innovadora que se haya implementado en la ciudad o en tu barrio?

**PROYECTO CREATIVO 2**

Hacer una relación de problemas que encuentren en la ciudad o distrito en el que viven.

Escoger uno de estos problemas.

Señala el problema que has elegido con tu equipo y el público objetivo al que atiende.

|  |  |
| --- | --- |
| PROBLEMA | PÚBLICO OBJETIVO |
|  |  |

**GENERA SOLUCIONES**

Realiza una lluvia de ideas para generar soluciones al problema escogido.

Recuerda los principios del brainstorming.

Describe las soluciones más interesantes generadas por tu grupo y luego señala los elementos que te parece que las hacen más originales e inusuales.

|  |  |
| --- | --- |
| SOLUCIONES | CARÁCTERÍSTICAS ORIGINALES |
|  |  |

**EVALÚA LAS IDEAS GENERADAS.**

De todas las soluciones, elige la que consideras más creativa y justifica tu elección.

¿Por qué te parece más creativa? ¿En qué criterios se basa tu decisión?

Contesta a las siguientes preguntas sobre la solución que has elegido por ser la más creativa:

|  |  |
| --- | --- |
| ¿Qué es? (Describe la solución) |  |
| ¿Qué hace? (Como soluciona el Problema) |  |
| ¿Cómo lo hace?  (Menciona adjetivos que describen y califican la solución en acción) |  |
| ¿Cuándo lo hace? |  |
| ¿Dónde lo Hace? |  |

Compara esta solución que has elegido con otras soluciones.

Busca que otras soluciones se han propuesto para el problema que han elegido.

Verifica si es que la solución que han seleccionado existe.

Impacto de la solución.

Describe en qué cambiará la vida del usuario. Predice el impacto de la solución.

**ELABORACIÓN DEL CONCEPTO**

Haz una nube de palabras importantes sobre la solución elegida. Resalta las palabras que te parezcan claves para sintetizar la solución.

|  |
| --- |
|  |

Utiliza esas palabras para explicar los aspectos más originales de la solución. Señala al menos tres aspectos originales.

|  |
| --- |
|  |

**CONCLUSIÓN**

* Nuestra creatividad se puede poner al servicio de nuestra ciudad, proponiendo alguna solución o iniciativa innovadora.
* Tenemos dos ejemplos de esto en las canchas de fútbol en Tailandia y las bibliotecas móviles de San Isidro.
* Para nuestro proyecto creativo final tenemos el reto de diseñar una solución creativa a un problema que hemos seleccionado.

**RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS**

<https://www.clarin.com/arq/urbano/tailandia-conoce-primeras-canchas-rectangulares_0_HkBro9t6.html>

https://publimetro.pe/actualidad/noticia-asi-funciona-biblioteca-ambulante-gratuita-maria-rostworowski-67131

<https://publimetro.pe/actualidad/noticia-bibliobici-biblioteca-movil-fomentar-lectura-san-isidro-68679>